

## **Avviso pubblico a presentare progetti destinati a promuovere interventi nell'ambito delle Politiche Giovanili Azione ProvincEgiovani Anno 2021**

### **Linea di finanziamento:**

### **Scadenza:**

20/10/2022

### **Aree tematiche:**

Dipendenze, Comunicazione, Cittadinanza attiva, Educazione, Empowerment, Formazione, Giovani, Imprenditorialità, Inclusione sociale, Innovazione tecnologica, Istruzione, Minori, Salute, Sport, Volontariato

### **Ente finanziatore:**

Presidenza del Consiglio dei Ministri - Dipartimento della Gioventù e del Servizio Civile Nazionale

**Soggetti ammissibili** → ente pubblico, non-profit

Le proposte progettuali devono essere presentate in qualità di capofila solo da:

- Provincia  
oppure
- UPI regionale (o Anci regionale che associ province) in tale caso, il progetto deve essere sottoscritto da almeno 2 Province della regione di riferimento dell'UPI regionale

Le proposte progettuali devono prevedere obbligatoriamente, pena la non ammissibilità, la presenza di un partenariato non istituzionale. Tale partenariato deve essere costituito da un minimo di 3 a un massimo di 6 Partner, (esclusi i partner istituzionali, associati e sponsor).

Sono Partner non istituzionali i soggetti pubblici o privati, partner di progetto (sono escluse le imprese individuali, delle società di persone e delle società di capitali) che abbiano sede in Italia e svolgano o abbiano svolto almeno parte della loro attività a favore dei giovani con finalità sociali o civiche o di solidarietà (in sede di valutazione saranno valutate le esperienze, competenze e il reale valore aggiunto che tali enti apportano al progetto), come ad esempio (la lista non è esaustiva):

- enti nazionali, regionali e locali
- associazioni giovanili nazionali e internazionali
- enti/associazioni senza scopo di lucro, onlus ed organizzazioni non governative, cooperative ed altri enti con finalità mutualistiche
- imprese sociali cooperative
- imprese non profit con sportelli Informagiovani ed Eurodesk
- istituti scolastici
- università.

## Obiettivi →

Il Bando intende sostenere interventi di area vasta in materia di politiche giovanili e tesa a valorizzare strategie e politiche coordinate a favore dei giovani, in grado di coinvolgere i diversi livelli istituzionali, l'associazionismo giovanile e tutti gli attori che, a vario titolo, si occupano di giovani.

L'Avviso si compone di due distinti Lotti:

### Lotto 1

- *A. Contrasto alla dispersione scolastica e orientamento personale e professionale*

Le proposte progettuali dovranno intervenire nel settore dell'orientamento personale e professionale dei giovani mirando a prevenire e contrastare il fenomeno della dispersione scolastica. Gli interventi, progettati in stretto raccordo con i fabbisogni e le esigenze dei destinatari, dovranno mirare a favorire il successo formativo di giovani di età compresa tra 14 e 35 anni, prevedendo attività calibrate in base alle specifiche caratteristiche delle fasce di età.

Gli interventi, inoltre, dovranno essere finalizzati alla promozione dell'empowerment personale dei giovani, in quanto l'orientamento non può ridursi ad una mera scelta della tipologia scolastica o del percorso lavorativo da intraprendere ma deve necessariamente partire da una nuova impostazione metodologica basata sulla vera e propria conoscenza di sé e della comunità di appartenenza. Le proposte progettuali potranno promuovere sia percorsi formativi individualizzati, complementari a quelli tradizionali, sia coinvolgere anche il gruppo classe di riferimento e prevedere azioni congiunte "dentro e fuori la scuola".

Per i giovani di età compresa tra i 18 e i 35 anni, inoltre, si potranno prevedere attività di orientamento e accompagnamento all'inserimento lavorativo, instaurando relazioni e collaborazioni con stakeholders del territorio in cui si interviene.

- *B. Giovani e nuove tecnologie*

L'obiettivo degli interventi che scelgono tale ambito tematico è quello di valorizzare le competenze digitali e l'apprendimento delle discipline STEM6, lo sviluppo del pensiero innovativo e creativo, con particolare riguardo al pensiero computazionale, all'utilizzo critico e consapevole dei social network e dei media. L'ambito tematico prevede le seguenti tipologie di azioni (a titolo esemplificativo ma non esaustivo):

- alfabetizzazione digitale, in particolare per i giovani di età compresa tra 20 e 35 anni
- rafforzamento competenze digitali e promozione dell'apprendimento delle discipline STEM, in particolare per i giovani di età compresa tra i 14 e i 20 anni
- promozione delle nuove tecnologie come leva per start up e/o idee di sviluppo imprenditoriale, in particolare per i giovani di età compresa tra i 18 e i 35 anni
- tutti gli interventi dovranno inoltre prevedere azioni mirate alla prevenzione e sensibilizzazione sui rischi del digitale e sul cyberbullismo, per l'intera fascia di età (14-35 anni), tramite attività di informazione e formazione e programmi informativi e di sensibilizzazione per la prevenzione del fenomeno, con il coinvolgimento di esperti del settore

### Lotto 2

- *C. Azioni di contrasto al disagio giovanile*

Le proposte progettuali dovranno favorire il benessere sociale e contrastare il disagio giovanile, al fine di offrire percorsi di crescita, partecipazione e inclusione sociale, di supporto psico-fisico ai giovani, con proposte efficaci e coinvolgenti per favorire la ripresa della socialità e, soprattutto nelle fasce più colpite dall'isolamento sociale conseguente ai lockdown prolungati e alla sospensione delle attività abitualmente svolte nelle scuole luoghi di aggregazione.

Le proposte progettuali potranno promuovere sia percorsi formativi individualizzati, complementari a quelli tradizionali, sia coinvolgere anche gruppi ampi (es. il gruppo classe di riferimento) e prevedere azioni congiunte "dentro e fuori la scuola".

L'ambito tematico prevede le seguenti tipologie di azioni (a titolo esemplificativo ma non esaustivo):

- azioni di sensibilizzazione al tema del benessere giovanile, interventi informativi/formativi per la prevenzione del disagio
- iniziative e attività ludico ricreative (es. laboratori culturali, teatrali, artistici e musicali)
- interventi mirati di riduzione del disagio assicurando assistenza e supporto psicologico (es. sportelli di ascolto)
- attività sportive per favorire uno sviluppo del benessere fisico e prevenire e/o contrastare i fenomeni di isolamento giovanile
- supporto a carattere psico/socio/educativo in presenza di fattori di vulnerabilità o manifeste problematiche anche connesse all'uso/abuso di sostanze.

I progetti devono avere una durata massima di 10 mesi e la rendicontazione finale degli stessi dovrà essere presentata entro il 1° novembre 2023.

**Budget complessivo** → 1.045.455 €

**Contributo** →

Contributo:

- max 50.000 euro per Province
- max 80.000 euro per UPI Regionali

Finanziamento: max 80%

*Tutti i Partner devono assicurare una quota di co-finanziamento (min 20%), in personale o con risorse finanziarie.*

**Territorio:**

Italia

**Link:**

Bando #25077  
Excursus+ - Il Bando nella matassa

---



[Vai al sito](#)

**ID Bando:**  
25077