



Il bando nella matassa

ORDINE DEGLI PSICOLOGI DELLA TOSCANA

Report bandi 25 maggio 2021

(monitoraggio effettuato fra tutti i bandi | grants pubblicati nell'arco degli ultimi 8 giorni)

www.ilbandonellamatassa.it

Bando Ripartenza - Pisa 2021
Procedura valutativa a sportello, secondo l'ordine cronologico
Apertura sportello: 22 Giugno 2021

ID: 16743

Scadenza: 31-07-2021

Ente finanziatore: Camera di Commercio di Pisa

Soggetti ammissibili >> profit non-profit

Sono ammissibili alle agevolazioni di cui al presente Bando le imprese (o loro Consorzi) con le seguenti caratteristiche:

abbiano sede legale e/o unità locali nella circoscrizione territoriale della Camera di Commercio di Pisa siano attive e in regola con l'iscrizione al Registro delle Imprese

Obiettivi >>

Il Bando intende finanziarie progetti che abbiano i seguenti obiettivi tra loro complementari:

- promuovere l'utilizzo di servizi o soluzioni focalizzati sulle nuove tecnologie digitali, anche in attuazione della strategia definita nel Piano Transizione 4.0
- promuovere la sicurezza del fare impresa e nell'offerta al cliente nei diversi settori produttivi, con particolare riferimento a quello turistico, nell'era dell'emergenza sanitaria
- sviluppare le capacità di gestione dei rischi aziendali, in special modo quello finanziario
- sviluppare le competenze per il pieno utilizzo delle tecnologie e delle nuove procedure di sicurezza, dei nuovi modelli di business attivati a seguito dell'emergenza sanitaria

Ambiti:

- Ambito innovazione digitale: ecommerce, smart working, connettività a Banda Ultralarga, industrial internet etc. oppure sistemi di pagamento mobile e/o via Internet, sistemi EDI (Electronic Data Interchange), geolocalizzazione, tecnologie per l'instore customer experience etc.
- Ambito ripartenza, con particolare riferimento al settore turistico: - sviluppo e implementazione di nuovi modelli di business con particolare riferimento alla ristorazione, all'accoglienza, alla fruizione degli attrattori turistici- acquisizione di nuove tecnologie e dispositivi per l'adeguamento alle disposizioni sul distanziamento sociale e per l'adeguamento ai protocolli di sicurezza- attrezzature hardware e software
- Ambito sviluppo competenze tecniche e digitali: per consentire il pieno utilizzo delle nuove tecnologie e delle nuove procedure di sicurezza, dei nuovi modelli di business attivati anche a seguito dell'emergenza sanitaria

I progetti per i quali si richiede il voucher, al momento della presentazione della domanda possono essere: a) già terminati (ma iniziati dopo il 01/01/2021, b) non ancora iniziati, c) in corso di realizzazione.

Bandi preferiti

Excursus - Il bando nella matassa

Sono ammissibili le spese relative a:

Acquisto di servizi di consulenza, con esclusione dell'Ambito 4)

Acquisto servizi di formazione

Acquisto di beni e servizi strumentali

Canoni, licenze d'uso, noleggio attrezzature.

Contributo >>

Spesa min: 2.000 euro

Contributo: max 5.000 euro Finanziamento: 50%

Budget complessivo >> EUR 500.000,00

Territori: Provincia di Pisa -

Area Tematica: Sicurezza - Salute - Innovazione tecnologica - Imprenditorialita' - Gestione delle emergenze - Formazione - Empowerment - Turismo -

Link:

[Vai al sito](#)

Avviso pubblico per la realizzazione di spazi laboratoriali e per la dotazione di strumenti digitali per l'apprendimento delle STEM

ID: 19681**Scadenza:** 15-06-2021**Ente finanziatore:** Ministero dell'Istruzione**Soggetti ammissibili >>** ente pubblico

Sono ammissibili le istituzioni scolastiche ed educative statali del primo e del secondo ciclo di istruzione e i Centri provinciali per l'istruzione degli adulti.

Obiettivi >>

L'Avviso intende promuovere la realizzazione di spazi laboratoriali e la dotazione di strumenti digitali idonei a sostenere l'apprendimento curricolare e l'insegnamento delle discipline STEM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria e Matematica) da parte delle scuole. Le scuole potranno scegliere, a seconda della propria organizzazione didattica:

- di allestire ambienti specificamente dedicati all'insegnamento delle STEM
- di dotare spazi interni alle singole aule di tecnologie specifiche per la didattica delle STEM, creando setting didattici flessibili, modulari e collaborativi.

Gli ambienti o gli spazi all'interno delle aule possono essere dotati delle seguenti attrezzature, in coerenza con il curriculum della scuola:

attrezzature per l'insegnamento del coding e della robotica educativa (robot didattici di ogni dimensione, set integrati e modulari programmabili con app, anche con motori e sensori, droni educativi programmabili)

schede programmabili e kit di elettronica educativa (schede programmabili e set di espansione, kit e moduli elettronici intelligenti e relativi accessori)

strumenti per l'osservazione, l'elaborazione scientifica e l'esplorazione tridimensionale in realtà aumentata (kit didattici per le discipline STEM, kit di sensori modulari, calcolatrici graficosimboliche, visori per la realtà virtuale, fotocamere 360°, scanner 3D)

dispositivi per il making e per la creazione e stampa in 3D (stampanti 3D, plotter, laser cutter, invention kit, tavoli e relativi accessori); e) software e app innovativi per la didattica digitale delle STEM.

Contributo >>

Contributo: max 16.000 euro

Budget complessivo >> budget non definito**Territori:** Italia -**Area Tematica:** Educazione - Innovazione tecnologica - Istruzione -

Bandi preferiti

Excursus - Il bando nella matassa

Link:

[Vai al sito](#)

Sessione erogativa 1/2021

ID: 19693

Scadenza: 30-06-2021

Ente finanziatore: Fondazione Cassa di Risparmio di Pistoia e Pescia (CARIPT)

Soggetti ammissibili >> non-profit

Sono ammessi a presentare domande:

gli enti pubblici e gli enti privati senza scopo di lucro, aventi natura di ente non commerciale le cooperative e le imprese sociali di cui alla Legge n. 381/1991

I progetti presentati devono prevedere una ricaduta nel territorio della provincia di Pistoia.

Obiettivi >>

Sono considerate ammissibili richieste di contributo per progetti riconducibili ai settori di intervento individuati dal Documento Programmatico Pluriennale 2021-2023:

- Arte, attività e beni culturali
- Educazione istruzione e formazione
- Volontariato, filantropia e beneficenza
- Sviluppo locale e edilizia popolare locale
- Salute pubblica
- Ricerca scientifica e tecnologica
- Protezione e qualità ambientale

Contributo >>

Contributo max: 20.000 euro Finanziamento: max 50% Co-finanziamento: min 50%

Budget complessivo >> budget non definito

Territori: Provincia di Pistoia -

Area Tematica: Ambiente - Cultura - Educazione - Formazione - Innovazione tecnologica - Istruzione - Ricerca e sviluppo - Salute - Tutela del patrimonio culturale, storico, artistico, architettonico e paesaggistico - Volontariato - Welfare -

Link:

[Vai al sito](#)

Bando 2021 per progetti di crowdfunding di BPER banca ***Il futuro a portata di mano***

ID: 19729**Scadenza:** 11-06-2021**Ente finanziatore:** BPER Banca**Soggetti ammissibili >>** non-profit

Possono partecipare al bando le organizzazioni del Terzo settore secondo i seguenti criteri:

avere sede in Italia possedere i requisiti degli Enti del Terzo Settore necessari per l'iscrizione al RUNTS (Registro Unico Nazionale del Terzo Settore) di prossima attivazione (a titolo di esempio, Odv, Aps, Onlus, imprese sociali, reti associative, società di mutuo soccorso, ecc.); in particolare:- perseguire finalità civiche, solidaristiche e di utilità sociale- svolgere una o più attività di interesse generale svolgere attività da almeno due anni e avere un numero di soci superiore a 10 associazioni aventi la qualifica di ADS (Associazione Sportivo Dilettantistica), che possiedano i requisiti per l'iscrizione al RUNTS e svolgano attività associativa da almeno 2 anni.

Obiettivi >>

BPER Banca intende sostenere 5 progetti educativi, sociali, culturali e ambientali inediti che abbiano come target bambini/e e ragazzi/e dai 3 ai 25 anni.

Il bando riguarda progetti focalizzati sull'ambito culturale o sociale da realizzare sul territorio nazionale secondo modelli innovativi e che abbiano un impatto sociale misurabile. Il bando è rivolto alle organizzazioni del Terzo settore secondo quanto previsto nel D. Lgs. n. 117/2017 e successive modifiche, sulla base dei criteri più avanti specificati.

L'iniziativa partirà il giorno 12 aprile 2021, data di inizio della prima call di chiamata progetti, e terminerà il 16 ottobre 2021 con la chiusura del crowdfunding.

Contributo >>

I progetti selezionati potranno partecipare al programma di crowdfunding di BPER Banca

Obiettivo di raccolta: 25%Finanziamento: 75%

Spesa max: 15.000 euroContributo max: 11.250 euro

Budget complessivo >> EUR 50.000,00**Territori:** Italia -**Area Tematica:** Volontariato - Sport - Minori - Inclusione sociale - Giovani - Educazione - Cultura - Ambiente -**Link:**[Vai al sito](#)

Bandi preferiti

Excursus - Il bando nella matassa

Socialmente

Bando per la coesione sociale e culturale

ID: 19757

Scadenza: 24-06-2021

Ente finanziatore: Fondazione Cassa di Risparmio di Pistoia e Pescia

Soggetti ammissibili >> non-profit

Possono fare domanda gli enti del Terzo Settore e gli enti ecclesiastici e religiosi aventi sede legale o operanti nel territorio della Provincia di Pistoia.

Obiettivi >>

La Fondazione ha arricchito con due importanti novità la nuova edizione di SOCIALMENTE.

Il bando quest'anno offre alle organizzazioni del Terzo Settore la possibilità di aderire a un percorso di capacity building per rafforzare e migliorare le capacità organizzative e di gestione dei progetti.

La seconda novità, invece, si rivolge ai ragazzi di età compresa tra i 16 e i 25 anni che a settembre saranno chiamati a proporre, all'interno di un bando di idee a essi dedicato, progetti di utilità sociale grazie all'accompagnamento delle organizzazioni del Terzo Settore. Uno strumento, quindi, per stimolare e sostenere una nuova progettazione e realizzazione di interventi condotti, sotto la propria responsabilità, da gruppi di giovani.

Contributo >>

Finanziamento: 50%

Budget complessivo >> EUR 600.000,00

Territori: Provincia di Pistoia -

Area Tematica: Volontariato - Minori - Inclusione sociale - Giovani - Disabilità' - Cultura - Coesione sociale - Anziani - Welfare -

Link:

[Vai al sito](#)